



Das SoundSystem Base1.

Das Soundsystem Base 1 ist eine für den ISA-Bus des PC's konzipierte Soundkarte, die aufgrund neuester Chip-Technologie mit einem modernen BIOS und Betriebssystem bestens harmonisiert. Die Technik die dafür Sorge trägt heißt Plug n' Play (PnP) was ungefähr soviel bedeutet wie „Reinstecken und loslegen“. Unter einem PnP-BIOS und/oder Windows 95 wird die Soundkarte automatisch erkannt und ins System eingebunden. Konflikte mit IRQ's, DMA's und I/O-Adressen gehören somit der Vergangenheit an. Aber auch bei älteren Systemen ist die Installation durch die Softwaresteuerung wesentlich einfacher geworden.

Für die digitale Aufnahme und Wiedergabe von Klängen zeichnet sich im Wesentlichen ein hochintegrierter CODEC verantwortlich. Die Aufnahme und Wiedergabe kann bis zu einer maximalen Sample-Rate von 55,2kHz bei 16bit-Auflösung in Stereo erfolgen. Darüber hinaus stellt auch die gleichzeitige Aufnahme und Wiedergabe mit jeweils unterschiedlichen Frequenzen kein Problem dar, diese Fähigkeit nennt man Enhanced Full Duplex. Auf diese Weise sind z.B. Telefonie-Anwendungen (InternetPhone o.ä.) oder mehrspuriges Harddiskrecording realisierbar. Durch das VSpace 3D-Sound-Verfahren wird mit nur zwei Lautsprechern der Eindruck räumlichen Hörens simuliert. Ein Klangereignis, das Sie sich auf keinen Fall entgehen lassen sollten.

Das Soundsystem Base 1 ist mit einem Radio-Connector und einen Waveblaster-kompatiblen Steckplatz ausgestattet. An den Radio-Connector läßt sich das optional erhältliche Terratec ActiveRadio Upgrade-Modul anschließen, das Ihren PC um ein UKW-Stereo-Radio mit vollständiger RDS-Unterstützung erweitert.

Der Waveblaster-kompatible Anschluß bietet zudem die Möglichkeit das Soundsystem Base 1 zu einer vollwertigen Wavetable-Soundkarte aufzurüsten. Mit der MPU-401 kompatiblen Schnittstelle ist dann natürlich auch volle General MIDI (GM) Kompatibilität unter DOS gewährleistet.

Mit der Kompatibilität zum Adlib-, Soundblaster- und SoundblasterPro-Standard, einer Schnittstelle für zwei Joysticks (erfordert ein optional erhältliches Y-Kabel) wird auch das Spielen zu reinsten Vergnügen. Zusätzlich bietet die Soundkarte MIDI In/Out (Gameport), sowie einen LINE-In und MIC-In. Die Ausgangsbuchse läßt sich wahlweise per Jumper (JP1) auf verstärkt oder unverstärkt einstellen, so daß ein Betrieb sowohl an Passiv- wie auch Aktivlautsprechern bzw. einem Stereoverstärker möglich ist.

Technische Daten.

Kompatibel zu folgenden Standards.

- Plug and Play
- General MIDI (GM)
- MPU-401™ (UART-Modus)
- Adlib™
- SoundBlaster™
- SoundBlasterPro™
- Multimedia PC (MPC Level II)
- DirectX™ (Direct Sound)

Audio Merkmale.

- 8/16-Bit Audio Stereo/Mono für hardwareunterstützte Aufnahme und Wiedergabe mit 4-55.2kHz
- Simultane Enhanced Full Duplex Aufnahme und Wiedergabe (Dual-DMA)
- 4-Bit Hardwarekomprimierung ADPCM
- Aufnahme und Wiedergabe von allen Audioquellen
- VSpace™ für realistisch klingenden 3D-Sound
- MPC Level III Mixer

FM-Synthesizer.

- OPL3 kompatibler FM Synthesizer
- 20 Stimmen, Stereo

Stereo Digital / Analog Mixer.

- Mischen verschiedenster Audioquellen:
- CD-Audio
- MIC-In
- LINE-In
- Digital Audio (.wav)
- FM Synthesizer (OPL3)
- ActiveRadio Upgrade-Modul
- Wavetable

MIDI Interface.

- MPU-401™ MIDI Interface (UART Modus)
- Standard SoundBlaster™ MIDI Interface
- 64-Byte FIFO
- Duplex MIDI Interface für gleichzeitige Aufnahme und Wiedergabe über den Gameport
- Unterstützung von bis zu zwei Standard PC-Joysticks (Y-Adapter erforderlich)

Radio Connector.

- Anschluß für optional erhältliches TerraTec ActiveRadio Upgrade-Modul (UKW Stereo RDS Tuner)

WaveBlaster™ kompatibler Anschluss.

- Kompatibel zu allen TerraTec WaveSystems
- Kompatibel zu den meisten Wavetable-Upgrades anderer Hersteller (WaveBlaster™ pinkompatibel)

Verstärker.

- Stereo Verstärker für Kopfhörer oder Passivlautsprecher 2 x 1 Watt

Treiberunterstützung.

- MS-DOS™ 5.0 oder höher
- Windows™ 3.1x
- Windows™ 95
- Windows™ NT 4.0
- OS/2 Warp™ 4

Lieferumfang.

- Soundkarte
- CD-ROM inklusive Treibern, Software und multilingualer Dokumentation
- Quickreferenz (multilingual)
- Registrierungskarte

Systemanforderungen.

- IBM™ PC AT, 386, 486 oder höher
- 480KB RAM für DOS Installation
- 4 MB RAM für Windows Anwendungen
- VGA oder SVGA
- MS-DOS™ 5.0 oder höher
- Windows™ 3.1 oder höher
- Freier 16bit ISA-Slot